Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | Teräksen Salaisuus |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | Sconfitta | Scenario giocato: | Breccia (difensore) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Thulsa Doom | 41 | Recupero immediato | Nero (beastman) | 5 |
|  |  |  | Pippo (Mastino) | 6 |
|  |  |  | Pluto (Mastino) | 4 |
|  |  |  | Secco (Barbaro) | 6 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Alla fine della battaglia Thulsa Doom tira i dadi per vedere se il suo signore del Caos lo vuole punire per la sconfitta e trasformarlo in progenie, ottiene un doppio uno e si salva.

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Niente… che vergogna

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Thulsa Doom | +1 | 12 | Nuova abilità: Tatuaggi |
| Toth-Amon | +1 |  |  |
| Rexor | +1 |  |  |
| Thorgrim | +2 | 4 | Nuova abilità: Colpo Letale |
| Dagoth | +1 | 6 | +1 Fo (vedi note) |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Feccia | +1 | 7 | +1 AC |
| Le Capre | +1 | 8 | +1 Attacchi |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Dagoth: a causa delle regole speciali del condannato, ho tirato un D6 per la forza del modello e ho ottenuto 3, il modello avrebbe ottenuto Fo 3, cosa che ho rifiutato, preferisco randomico che Fo 3

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  4 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 2 | 3 | 3 | 5 |  |  | 13 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 5 | Corone incassate: | 80 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

doppio 3: Cadavere (2), D6 Co, trovate 4 Corone d’Oro

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 6 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Uomo Bestia da aggiungere al gruppo: Le Capre | 39 | 39 |
| 1 | Mazza | 3 | 3 |
| 1 | Mago Mercenario | 30 | 30 |
| 1 | Arco | 10 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 6 |
| Corone d’Oro incassate: | 84 |
| Corone d’Oro spese: | 82 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 8 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Uomo Bestia, con mazza nel gruppo: Le Capre

Arco al mago Thulsa Doom